

## Regulamentul Concursului național SuperCoders, ediția 2023

### 1. Organizatorul Concursului

Organizatorul "**Concursului național SuperCoders 2023**" (numit în cele ce urmează "Concursul") este **FUNDAȚIA ORANGE**, persoană juridică fără scop patrimonial de naționalitate română, înregistrată în Registrul Asociațiilor, Fundațiilor și Federațiilor sub nr. 5/28.02.2012, cod fiscal 29937530, cu sediul în București, sector 1, strada Matei Milló, nr.5, etaj 7, cont bancar RO27 INGB 0001 0082 0025 8900 deschis la banca ING Bank, reprezentată prin Ovidiu Ana, în calitate de Director Executiv, numită în cele ce urmează "Organizatorul".

Participarea la acest concurs implică acceptarea de către Participanți a prevederilor prezentului regulament (denumit în continuare „Regulament”), precum și obligativitatea respectării acestora de către toți Participanții.

Regulamentul, precum și detaliile concursului, sunt disponibile pe site-ul oficial al Organizatorului, <https://orangedigitalcenter.ro/despre-noi/supercoders/>, pe toată perioada derulării concursului.

### 2. Durata Concursului

Concursul se desfășoară în perioada **10 octombrie - 19 noiembrie 2023** cu respectarea prevederilor prezentului Regulament.

Calendarul Concursului este următorul:

- 10 octombrie - Deschiderea înscrierilor
- 19 noiembrie, până la ora 23:59 -Termen limită pentru înscrierea în concurs
- 20 noiembrie – 13 decembrie - Jurizarea înscrierilor
- 14 decembrie - Publicarea listei intermediare a câștigătorilor
- 15 decembrie, până la ora 23:59 – Termen limită pentru înregistrarea contestațiilor
- 20 decembrie - Publicarea listei finale a câștigătorilor
- ianuarie - aprilie 2024 - desfășurarea Academiei online

### 3. Condiții de participare în Concurs

Concursul se adresează copiilor cu vârste cuprinse între 10 și 14 ani din România, care sunt pasionați de tehnologie și programare și care doresc să lucreze pe platforma online de programare Scratch. Aceștia pot fi participanți la edițiile trecute ale SuperCoders, elevi din școli sau alte medii de învățare, precum și la cursuri de programare, cluburi de informatică și ateliere digitale.

În perioada 10 octombrie - 19 noiembrie 2023, ora 23:59, copiii pot fi înscriși de către reprezentantul legal/părinte/tutore - persoană fizică, cetățean român cu domiciliul sau reședința fiscală în România, având capacitate deplină de exercițiu - pe website, prin completarea formularului cu datele reprezentantului legal/părinte/tutore și linkul către animația sau jocul creat în Scratch, conform cerințelor din concurs.

Pentru participarea la acest concurs, se vor lua în considerare exclusiv link-urile Scratch introduse direct în formularul de înscriere. Orice link-uri Scratch transmise ulterior prin e-mail sau prin orice altă metodă nu vor fi luate în considerare. Participanții sunt rugați să se asigure că furnizează link-ul corect și complet în formular pentru a evita orice neînțelegere sau excludere.

Povestea ediției 2023 a Concursului, pe care participanții trebuie să o continue prin crearea propriei povești pe platforma online Scratch este următoarea:

“În adâncurile spațiului cosmic, departe de galaxia noastră, există un portal misterios numit 'Porțile Digitale' care conectează 10 universuri paralele. La fiecare 10.000 de ani, portalul se deschide pentru spațiul cosmic.

Alianța Planetelor Libere l-a ales pe SuperCoder să exploreze cele 10 universuri avansate cu o misiune clară: să găsească cea mai avansată formă de educație digitală pe care să o aducă pe Terra și să deblocheze superputerile ascunse.

În primul univers, SuperCoder s-a trezit într-o lume populată de versiuni ale personajelor din jocuri. Aici, Mario și Luigi au fondat o academie de programare, iar Pokémonii predau diferite științe cu ajutorul hologramelor și a realității augmentate. În al 2-lea univers, pe planeta Cyberus, locuitorii trăiau și

învățau exclusiv în mediul online. Aici, SuperCoder a învățat despre potențialul resurselor digitale și importanța unei rețele sigure și rapide, dar la care lipsea interacțiunea fizică.

Cu fiecare univers explorat, SuperCoder înțelegea mai bine complexitatea și potențialul tehnologiei. Dar avea 10 universuri de explorat și puțin timp la dispoziție. Aventura lui intergalactică abia începuse când ...

Cuvinte cheie:

Porțile Digitale - portal fictiv care conectează universurile paralele

Alianța Planetelor Libere (ficțiune) - Star Wars / Legend of the Galactic Heroes

Mario și Luigi - personaje iconice din seria de jocuri Mario

Pokémoni - creaturi ficționale din seria de jocuri Pokémon

Cyberus - planetă fictivă “

#### 4. Jurizarea Concursului

**Din juriul ediției 2023 a Concursului fac parte următorii membri:**

1. **Roxana Rugină** este fondatorul Simplon România, o organizație care din 2014 dezvoltă programe de educație digitală pentru copii. Roxana este fascinată de creierul uman și pasionată de metodele de învățare alternative. În prezent ea coordonează activitatea Impact AI, un think & do tank promovează inteligență artificială responsabilă și controlată de om.

2. **Adina Rosca** este expertul educational al programului Digitaliada din cadrul Fundației Orange din 2016. Are o experiență de 9 ani ca Profesor Psihopedagog în SUA, iar în anii petrecuți acolo s-a perfecționat în predarea matematicii și adaptarea curriculum-ului la nevoile individuale ale elevilor; conceperea și aplicarea de programe educative individualizate utilizând programe online; utilizarea tablei Smart , a aplicațiilor și platformelor educaționale în procesul de predare-învățare.

3. **Alina Ciobanu** este manager programe startup in cadrul echipei Development and Innovation, Orange România și coordonează activitatea Orange Fab, aducându-și experiența și cunoștințele în domeniul telecomunicațiilor. Are peste 15 ani de experiență în lucrul cu startup-urile, de la early-stage la companii mature. Startup community builder si contributor activ la dezvoltarea ecosistemului startup din Romania, a coordonat si implementat diverse proiecte si programe dedicate startup-urilor si companiilor inovatoare, finantate prin Fonduri Structurale sau prin finantari ale Comisiei Europene.

4. **Alexandru Ilie** este Director IT in compania Orange, cu rolul de a defini si implementa strategia de evolutie a solutiilor IT care sa sustina dezvoltarea si leadershipul companiei. Din 2018 pana in 2021, a ocupat postul de Consulting Director in cadrul Oracle Corporation, Regiunea EMEA, urmat de Delivery Director, Central & Eastern Europe Applications Consulting in cadrul aceleiasi companii. Profesional vorbind, Alexandru a absolvit Academia de Studii Economice din Bucuresti, unde a urmat cursurile Facultatii de Cibernetica si de unde, ulterior, a obtinut o diploma de Master in Baze de Date.

5. **Dan Zaharia**, Senior Consultant la Extind, are peste 20 de ani de experiență în management și dezvoltare de afaceri. Este un susținător dedicat al dezvoltării industriei IT & Outsourcing în România și activează ca Consultant Senior pe piețele regionale de birouri. Pe lângă aceasta, este un trainer și speaker cu participare frecventă la diverse evenimente din mediul de afaceri și academic, cum ar fi: Power L@unch, BringITOn, Startup Weekend, Romanian Outsourcing Summit & Awards, FII Practic, AIESEC - Leadership on Fire, HR Summit și Business Days.

Lista juraților, specialiști din educație și tehnologie, se regăsește online pe <https://orangedigitalcenter.ro/despre-noi/supercoders/>

#### Procesul de jurizare

Juriul evaluează animațiile înscrise în concurs și le selectează pe cele mai bune 50 dintre acestea. În procesul de jurizare se vor avea în vedere următoarele criterii de evaluare:

1. Să se respecte perioada de trimitere a proiectelor. Nu se vor lua în considerare și nu vor intra în

jurizare înscrierile înregistrate după 19 noiembrie 2023, ora 23:59. În cazul în care sunt probleme tehnice, vă rog să ne notificați la adresa [fundatia.orange@orange.com](mailto:fundatia.orange@orange.com) până la data de 19 noiembrie 2023, ora 23:59.

2. Să se încadreze în categoria de vârstă corespunzătoare. Copiii trebuie să aibă împlinită, în perioada înscrierilor, vârsta de minimum 10 ani și maximum vârsta de 14 ani și 11 luni.

3. Proiectul trebuie să respecte tema concursului și să continue povestea dată. Nu se vor lua în considerare înscrierile care nu continuă povestea sau care au o temă diferită.

4. Proiectul nu trebuie să conțină materiale aflate sub incidența drepturilor de autor – copyright (muzică, personaje, fundaluri etc). În cazul folosirii unor materiale aflate sub restricții de copyright, trebuie să existe și să se poată pune la dispoziția juriului acordul autorului sau să fie vizibile creditele acordate acestuia;

5. Proiectul nu trebuie să conțină cuvinte, simboluri și imagini indecente, antisemite, antirasiale, xenofobe sau de instigare la violență etc. Orice astfel de înscrieri vor fi descalificate.

6. Animațiile înscrise trebuie să fie realizate în formatul specificat, deci în limbajul de programare Scratch pe <https://scratch.mit.edu/>. Nu se vor lua în considerare alte formate.

7. Se vor lua în considerare doar înscrierile care conțin în formularul de înregistrare un link valid și public către platforma Scratch. Orice link-uri Scratch transmise ulterior prin e-mail sau prin orice altă metodă nu vor fi luate în considerare.

8. În procesul de jurizare nu vor fi acceptate animații sau jocuri remixate. Deși animațiile și jocurile copiilor pot fi inspirate de începutul poveștii prezentate în cadrul atelierelor SuperCoders, acestea nu trebuie să fie remixate după modelul furnizat în aceste ateliere. Acesta este un criteriu strict, și orice abatere de la această regulă va conduce la excluderea din concurs.

9. Animațiile considerate valide vor intra în procesul de jurizare, care presupune departajarea acestora prin punctaj de la 1 la 5 oferit pentru trei criterii:

9 **.1. Storytelling** (poveste, cursivitate, originalitate): Animația sau jocul respectă povestea ediției și o continuă firesc. Originalitatea este dată de soluțiile găsite pentru finalul poveștii.

9 **.2. Design** (creativitate, artă digitală, interactivitate): Animația sau jocul cuprinde elemente vizuale originale și are o estetică plăcută reprezentată prin culorile folosite, decorurile potrivite scenariului și personajele alese. Creativitatea se reflectă în alegerea originală și inedită a elementelor din poveste, replicile personajelor și continutul poveștii.

9 **.3. Funcționalități** (cod, elemente utilizate, testing/QA): Animația sau jocul este cursiv, are o continuitate logică și trecerea de la o scenă la alta poate fi urmarită ușor. Pentru funcționalități este nevoie de personaje aflate în mișcare, dialoguri, schimbare de fundal și interacțiuni cu useri/obiecte sau între personaje și elementele prezente în poveste.

Departajarea câștigătorilor va fi făcută pe baza de punctaj. Punctajul alocat fiecărei înscrieri valide va consta în suma punctajelor oferite de către membrii juriului. În evaluarea proiectelor, va fi respectată grila de evaluare care conține calificative de la 1 la 5, reprezentând:

Calificativ 1: Animația sau jocul nu respectă deloc criteriului de jurizat;

Calificativ 2: Animația sau jocul respectă în mică măsură criteriul de jurizat;

Calificativ 3: Animația sau jocul respectă criteriul de jurizat, dar e simplă și nu dă dovada de originalitate.

Calificativ 4: Animația sau jocul respectă criteriul de jurizat prin folosirea unor elemente originale.

Calificativ 5: Animația sau jocul este deosebit și se remarcă prin nivelul complex de dezvoltare pe tema dată.

## 5. Selectia castigatorilor si premiile Concursului

În perioada 20 noiembrie – 13 decembrie 2023, înscrierile vor fi analizate de juriul ediției, care va selecta cele mai bune 50 de înscrieri. Acestea vor fi publicate pe website sub forma unei liste cu 50 de locuri, în ordinea descrescătoare a punctajului primit.

Primii 50 de câștigători, socotiți în ordinea descrescătoare a punctajului primit, sunt selectați pentru etapa următoare a programului SuperCoders, Academia online.

Fiecare dintre cele 50 de premii constă într-un (1) loc la Academia online SuperCoders care se va desfășura în perioada ianuarie – aprilie 2024, modul avansat pentru o perioadă de 12 săptămâni,

Pe lângă premiul constând într-un loc la cursul Academia online, primii 6 câștigători, clasați în ordinea punctajului primit în urma jurizării, vor beneficia de premii sub formă de produse, **în valoare totală de 10 094.05 RON+TVA, după cum urmează:**

**Locul I:** 1 câștigător primește o **tabletă iPad Pro de 12,9 inchi**, în valoare de **5422.64 + TVA;**

**Locul II:** 2 câștigători primesc fiecare câte o **tabletă iPad 9 de 10.2 inchi**, în valoare de **1298.44 RON + TVA/produs;**

**Locul III:** 3 câștigători primesc fiecare câte o **pereche de căști Apple AirPods 3rd generation**, în valoare de **691.51 RON + TVA/produs.**

În cazul în care există un scor egal în urma evaluării, juriul va reevalua acele proiecte luând în calcul criteriul de departajare bazat pe nivelul de complexitate a jocului. Acest nivel se evaluează pe o scară de la 1 la 5, unde 1 reprezintă grad redus de complexitate, implicând cunoștințe generale și un grad redus de detalii, iar 5 reprezintă o complexitate mare, solicitând atenția, gândirea critică și analiza pentru a-l parcurge până la capăt.

## 6. Acordarea premiilor

Lista finală a câștigătorilor concursului se va considera cea publicată pe 20 decembrie 2023 pe <https://orangedigitalcenter.ro/despre-noi/supercoders/>, în urma închiderii perioadei de contestații. Câștigătorii, prin reprezentantul legal/părinte/tutore, vor fi contactați telefonic în următoarele 24 de ore de la publicarea listei, la numerele de telefon de contact furnizate în formularele de înscriere.

Pentru a primi premiile, câștigătorii, prin reprezentantul legal/părinte/tutore, trebuie să răspunda la apelurile, mesajele sau e-mailurile consultantilor Organizatorului în maximum 72 de ore de la desemnarea și anunțul public al câștigătorilor. Organizatorul va încerca de 3 ori să contacteze telefonic câștigătorul, prin reprezentantul legal/părinte/tutore al acestuia, la numărul de telefon cu care acesta s-a înscris în Concurs prin formularul de înscriere, pentru a-i furniza detalii despre modalitatea în care poate intra în posesia Premiului și despre condițiile necesare pentru acordarea Premiului conform prezentului Regulament.

În cazul în care Organizatorul nu va putea intra în contact telefonic direct cu reprezentantul legal/părintele/tutorele care a înscris Participantul câștigător, atunci Participantul va fi declarat necâștigător și Organizatorul va trece la contactarea telefonică a Participantilor câștigători de rezervă, în ordinea punctajului primit.

Organizatorul își declină orice răspundere în situația în care reprezentantul legal/părintele/tutorele care a înscris Participantul câștigător nu răspunde la apelurile reptate din partea Fundației Orange, are serviciul de mesagerie vocală neactivat sau nu are spațiu disponibil pentru primirea de mesaje vocale, are telefonul defect, nu are serviciul roaming activat sau pentru orice situații în care acesta nu va putea fi contactat în termenele menționate în prezentul Regulament.

Premiile vor fi acordate câștigătorilor în funcție de punctajul obținut și dacă îndeplinesc următoarele condiții:

- Câștigătorul trebuie să nu fie declarat descalificat, ca urmare a nerespectării acestui Regulament;
- Câștigătorul trebuie să răspundă apelurilor sau mesajelor din partea Organizatorului sau a consultantilor săi în maximum 72 de ore de la data desemnării și anunțului public.

Organizatorul își rezervă dreptul de a modifica prezentul Regulament, orice modificare fiind adusă la cunoștința publicului printr-un anunț pe site-ul <https://orangedigitalcenter.ro/despre-noi/supercoders/> înainte ca aceasta să intre în vigoare, sau de a întrerupe oricând desfășurarea concursului, fără drept de compensare și fără obligație de preaviz.

Câștigătorii, prin reprezentantul legal/părintele/tutorele, vor primi prin telefon și email informații despre premiul câștigat și modul în care vor putea intra în posesia acestuia. Prin telefon și email li se va preciza ca este nevoie să furnizeze date personale nume/prenume/CNP, informații necesare completării procesului-verbal.

Premiul va fi livrat prin Fan Curier către un magazin Orange shop din România ales în prealabil de către câștigător de comun acord cu Organizatorul și va fi atribuit în baza unui proces-verbal de predare-primire semnat de către câștigător, prin reprezentantul legal/părinte/tutore. La semnarea procesului-

verbal, reprezentantul legal/p-rintele/tutorele al participantului câștigător va prezenta buletinul/cartea de identitate în original.

Datele personale furnizate anterior nume/prenume/CNP trebuie să coincidă cu cele din actul de identitate prezentat în original.

Dacă Participantul câștigător nu îndeplinește condițiile de participare/acordare a premiilor, este descalificat, este în imposibilitatea de a se prezenta pentru verificarea identității și pentru semnarea procesului-verbal de acceptare a premiului în termenele comunicate (boală, forță majoră, caz fortuit sau alte evenimente asemănătoare) sau în cazul în care refuză expres, în scris, să intre în posesia premiului, Organizatorul va acorda premiul următorului participant câștigător, conform clasamentului, în ordinea punctajului, conform procedurii de acordare descrise în prezentul Regulament.

Premiul câștigat nu poate fi înlocuit cu alte premii și nici nu se poate acorda contravaloarea lui în bani.

### **7. Responsabilitatea**

Organizatorul nu își asumă responsabilitatea pentru nicio situație ce poate determina imposibilitatea participării celor înscriși la concurs sau a bunei desfășurări a activităților descrise în prezentul Regulament, ca urmare a unor restricții de natură tehnică sau a politicii financiare a Fundației Orange. Validarea participării la Concurs și desemnarea câștigătorului va fi realizată exclusiv de către Organizator.

Acordarea unui premiu poate fi un eveniment public. Participarea la acest concurs implică acordul câștigătorului, prin reprezentantul legal/părinte/tutore, ca numele și premiul să poată fi publicate de către Organizator în conformitate cu prevederile Ordonanței Guvernului nr. 99/2000 privind comercializarea produselor și a serviciilor de piață (republicată).

### **8. Fraudă**

Folosirea unor metode care sunt create pentru a produce un avantaj nedrept unor participanți dă dreptul Organizatorului de a descalifica respectivul participant, fără drept de compensare și fără obligație de preaviz. Prin urmare, în cazul în care Organizatorul are indicii asupra faptului că un participant se angajează sau încearcă să se angajeze fraudulos, ilegal sau necinstit în Concurs, inclusiv, dar fără a se limita la angajarea în orice activitate sau orice manipulare a acesteia, Organizatorul este îndreptățit să ia măsurile adecvate și va avea dreptul să descalifice respectivul participant din Concurs, indiferent de rezultatul încercării.

### **9. Taxe, impozite și alte cheltuieli**

Organizatorul se obligă să calculeze și să vireze impozitul datorat pentru veniturile obținute de către câștigători, în conformitate cu Codul Fiscal, orice alte obligații de natură fiscală sau de orice altă natură în legătură cu acestea revenind în exclusivitate câștigătorilor.

Prin simpla participare la concurs, câștigătorii declară că sunt de acord cu mecanismul de impozitare aplicat de Organizator.

### **10. Contestații**

Orice contestație legată de desfășurarea concursului sau de lista câștigătorilor Concursului se va face în scris, în ziua de 15 decembrie 2023, până la ora 23:59, printr-un email trimis la adresa fundației: [fundatia.orange@orange.com](mailto:fundatia.orange@orange.com)

Contestațiile vor fi acceptate exclusiv dacă sunt transmise de către reprezentantul legal/părinte/tutore al participantului. Orice contestație primită de la alte persoane nu va fi luată în considerare.

Participanții sunt rugați să utilizeze acest model atunci când doresc să adreseze o contestație, asigurându-se astfel că toate detaliile necesare sunt incluse și clar prezentate:

Subiect: Contestație - [Numele reprezentant legal]

Destinatar: [Adresa de e-mail a organizatorilor]

Subsemnatul/Subsemnata [Numele reprezentantului legal complet], în calitate de reprezentant legal al [Numele Participatului], doresc să adresez o contestație privind [specificarea motivului: de exemplu, "rezultatele din data de..."].

Detalii Contestație:

- Descriere Problema: [O descriere clară și concisă a problemei/motivului contestației]

- Dovezi atașate: [Lista de documente/anexe atașate, dacă este cazul. De exemplu, "Captură de ecran cu..."]

[Numele reprezentantului legal]

[Număr de telefon de contact]

[Alte date de contact dacă sunt necesare]

Rezoluția contestațiilor și lista câștigătorilor finali va fi publicată pe 20 decembrie pe <https://orangedigitalcenter.ro/despre-noi/supercoders/>

Eventualele litigii apărute între Organizator și participanții la concurs se vor rezolva pe cale amiabilă sau, în cazul în care acest lucru nu va fi posibil, litigiile vor fi soluționate de instanțele judecătorești competente din București.

#### **11. Publicarea regulamentului**

Acest regulament poate fi solicitat gratuit, în scris, la sediul Fundației Orange din strada Matei Millo, nr.5, etaj 7, sector 1, București, de către orice persoană interesată, sau poate fi accesat gratuit pe <https://orangedigitalcenter.ro/despre-noi/supercoders/>.

Fundația Orange

Ovidiu Ana

Director Executiv

## **Anexa nr. 1 la Regulamentul Oficial al Concursului**

### **Notă de informare privind prelucrarea datelor cu caracter personal**

#### **1. Fundația Orange – operatorul de date cu caracter personal**

persoană juridică fără scop patrimonial de naționalitate română, înregistrată în Registrul Asociațiilor, Fundațiilor și Federațiilor sub nr. 5/28.02.2012, cod fiscal 29937530, cu sediul în București, sector 1, strada Matei Millo, nr.5, etaj 7, cont bancar RO27 INGB 0001 0082 0025 8900 deschis la banca ING Bank, ca organizator al Concursului, este operator de date cu caracter personal și prelucrează datele cu caracter personal într-un mod confidențial, sigur și transparent.

#### **2. Fundația Orange vă pune la dispoziție o adresă dedicată pentru orice cereri sau întrebări legate de modul în care datele cu caracter personal sunt prelucrate**

Pentru orice întrebare referitoare la datele personale sau pentru exercitarea drepturilor legale, participanții pot utiliza adresa dedicată [fundatia.orange@orange.com](mailto:fundatia.orange@orange.com). Alternativ, orice cereri cu privire la datele personale se pot adresa și prin poștă la adresa strada Matei Millo, nr.5, etaj 7, sector 1, cod poștal 010144, București, România, în atenția Responsabilului cu Protecția Datelor Fundația Orange. Vă rugăm ca în subiectul mesajului să precizați denumirea Concursului, respectiv „**Concursul național SuperCoders 2023**”.

Toate mesajele vor primi răspuns în termenul stabilit conform prevederilor legale (avându-se în vedere și posibilitățile tehnice de implementare a solicitărilor primite).

#### **3. Categoriile de date cu caracter personal procesate în cadrul Concursului**

În cadrul Concursului, Organizatorul poate colecta de la reprezentanții legali/parintii/tutorii Participanților

și/sau Câștigători următoarele categorii de date cu caracter personal:

- numele, prenumele, adresa de e-mail, numărul de telefon, orașul de reședință, vârsta copilului, orașul unde se livrează Premiului și/sau altele;
- detalii privind relația cu Fundația Orange (pentru a verifica eligibilitatea Participantului la premiile oferite);
- alte date necesare pentru derularea Concursului și completarea procesului-verbal de predare a Premiilor, conform legislației specifice aplicabile (spre exemplu: adresa poștală, data nașterii, CNP și/sau altele).

Refuzul de a furniza datele personale sau de a adera la condițiile Regulamentului reprezintă neparticiparea în Concurs sau în cazul participanților câștigători declararea lor ca necâștigători. Colectarea datelor pentru înscriere se va face prin intermediul unei aplicații online de înscriere la evenimente. Organizatorul își rezerva dreptul de a anunța public numele reprezentantului legal/parintelui/tutorei ai participanților câștigători și Premiile oferite acestora. Organizatorul se obligă să păstreze confidențialitatea datelor personale ale Participanților.

#### **4. Datele cu caracter personal sunt prelucrate exclusiv în scopul derulării Concursului**

Datele cu caracter personal ale participanților la Concurs vor fi prelucrate de către Fundația Orange, în calitate de organizator, direct sau prin intermediul partenerilor implicați în Concurs în vederea: organizării și desfășurării Concursului; desemnării și validării câștigătorilor; atribuirii premiilor și îndeplinirii obligațiilor fiscale și contabile aferente organizatorilor de campanii promoționale. Totodată, Fundația Orange va face publice datele câștigătorilor prin orice mijloace de comunicare, cum ar fi de exemplu platforme publice de socializare sau orice alte materiale publicitare.

#### **5. În calitate de reprezentant legal/parinte/tutore al Participant la Concurs, aveți drepturi specifice cu privire la datele cu caracter personal**

Cu excepția cazului în care legea prevede altfel, aveți următoarele drepturi:

- dreptul de acces, respectiv dreptul de a obține o confirmare din partea noastră că prelucrăm datele dumneavoastră cu caracter personal, precum și accesul la acestea și furnizarea de informații despre modul de prelucrare;
- dreptul la rectificare care se referă la corectarea fără întârzieri nejustificate, a datelor cu caracter personal inexacte și/sau la completarea datelor incomplete;

- dreptul la ștergere/dreptul de a fi uitat, adică dreptul de a șterge fără întârzieri nejustificate datele cu caracter personal colectate, în cazul în care aceste date nu mai sunt necesare pentru îndeplinirea scopurilor pentru care au fost colectate și nu există alt temei juridic pentru prelucrare, datele au fost colectate ilegal sau datele trebuie șterse pentru respectarea unei obligații legale;
- dreptul la restricționarea prelucrării, care se aplică în cazul în care (i) dumneavoastră contestați exactitatea datelor cu caracter personal, (ii) prelucrarea este ilegală și vă opuneți ștergerii datelor cu caracter personal solicitând în schimb restricționarea prelucrării, (iii) nu mai avem nevoie de datele dumneavoastră cu caracter personal, dar dumneavoastră le solicitați pentru constatarea, exercitarea sau apărarea unui drept în instanță, (iv) v-ați opus prelucrării pentru intervalul de timp în care se verifică dacă interesele noastre legitime în prelucrarea datelor cu caracter personal prevalează asupra drepturilor dumneavoastră;
- dreptul de a vă opune prelucrării, cu excepția cazului în care demonstrăm că avem motive legitime pentru a prelucra datele dumneavoastră, motive care prevalează asupra intereselor, drepturilor și libertăților dumneavoastră sau pentru constatarea, exercitarea sau apărarea unui drept în instanță;
- dreptul de portabilitate, respectiv dreptul dumneavoastră de a primi datele cu caracter personal, pe care ni le-ați furnizat în scopurile indicate în prezenta, într-un format structurat, utilizat în mod curent și care poate fi citit automat, precum și dreptul de a trimite aceste date unui alt operator;
- dreptul de a depune o plângere la Autoritatea Națională de Supraveghere a Protecției Datelor cu Caracter Personal (ANSPDCP);
- dreptul la o cale de atac judiciară eficientă împotriva operatorului în cazul în care considerați că drepturile de care beneficiați au fost încălcate ca urmare a prelucrării datelor dumneavoastră cu caracter personal fără a se respecta dispozițiile legale în materie;
- dreptul de a exercita o cale de atac judiciară eficientă împotriva unei decizii obligatorii din punct de vedere juridic a unei autorități de supraveghere care vă vizează;
- dreptul de a nu face obiectul unei decizii bazate exclusiv pe prelucrare automată, inclusiv profilarea, care produce efecte juridice asupra dumneavoastră sau vă afectează în mod similar, cu excepția cazului în care o astfel de prelucrare este necesară sau permisă de lege.

## **6. Datele cu caracter personal pot fi dezvăluite de către Fundația Orange către partenerii implicați în Concurs sau către alte persoane autorizate**

Fundația Orange poate comunica datele personale ale participanților unor terțe părți numai în următoarele situații:

- Afiliați: datele personale pot fi comunicate societăților afiliate în scopuri de afaceri legitime,
- Furnizori de servicii: Fundația Orange poate contracta furnizori de servicii, agenți sau antreprenori care să asiste societatea în derularea Concursului. Fundația Orange solicită acestor terțe părți să respecte toate legile aplicabile privind protecția datelor și cerințele de securitate referitoare la datele personale ale participanților prin încheierea unui acord scris,
- Consultanți sau parteneri externi Fundația Orange care oferă asistență societății,
- Autorități publice: Fundația Orange poate comunica datele Clientului în cazul în care i se impune acest lucru prin lege sau în cazul în care consideră, de bună credință, că respectiva divulgare este necesară în mod rezonabil pentru derularea corespunzătoare a obligațiilor fiscale, proceselor juridice, investigațiilor sau pentru a răspunde la orice reclamații.

## **7. Protecția datelor cu caracter personal aparținând copiilor sau altor persoane**

Întrucât Concursul se adresează copiilor cu vârste între 10 și 14 ani, datele personale ale acestora se vor prelucra doar cu acordul expres al reprezentantului legal/parinte/tutore - persoană fizică, cetățean român cu domiciliul sau reședința fiscală în România, având capacitate deplină de exercițiu.

## **8. Fundația Orange a aplicat măsuri de siguranță adecvate pentru a garanta siguranța datelor personale ale participanților și a implementat și durate specifice pentru ca datele personale să fie păstrate atât cât este necesar pentru îndeplinirea scopului declarat**

**Securitatea datelor:** pentru a garanta siguranța datelor personale, Fundația Orange a implementat o serie de măsuri de securitate care sunt în conformitate cu standardele industriale general acceptate în acest sens. Aceste mijloace de protecție nu acoperă acele date personale pe care participanții aleg să le comunice în spații publice online sau offline.



**Păstrarea datelor:** Datele cu caracter personal ale participanților declarați necâștigători vor fi stocate de către Fundația Orange pe perioada desfășurării Concursului, respectiv până la validarea câștigătorilor.

Datele cu caracter personal ale câștigătorilor vor fi stocate de către Fundația Orange conform prevederilor legale aplicabile în materie financiar-contabilă sau cât este necesar pentru a răspunde unei reclamații sau a ne apăra în cazul unui litigiu.

La expirarea perioadei de stocare a datelor cu caracter personal, Fundația Orange va șterge/distruge aceste date de pe mijlocele de prelucrare și stocare într-un mod sigur.

#### **9. Modificarea politicii de prelucrare a datelor cu caracter personale**

Societatea are dreptul de a modifica prezenta Anexa nr. 1 la Regulament oricând pe durata desfășurării Concursului. Orice astfel de modificare va fi publicată pe site-ul Societății și/sau al Concursului, respectiv va fi adusă la cunoștința participanților prin aceleași mijloace prin care au fost încunoscute cu privire la regulamentul.

Fundația Orange

Ovidiu Ana  
Director Executiv